

**Processo Seletivo de Bolsistas – CNPq e SEBRAE/MG**  
**Comunicado 001-2019 - 05/07/2019**  
**Critérios de pontuação do Game Repense**  
**Agentes Locais de Inovação (28/08/2019)**

**Critérios de pontuação do Game Repense - Huddle do Brasil**

A Huddle avalia candidatos por meio de games online, que simulam ambientes problemáticos. Os critérios de seleção podem ser variados, de acordo com a necessidade de cada organização. Em alguns processos seletivos, por exemplo, o candidato pode ser analisado por seus comportamentos (Perfil Ideal), enquanto que em outros, será avaliado por sua performance (Índice de Performance - IP), sendo esta última a análise utilizada para o Processo Seletivo de Bolsistas – CNPq e SEBRAE/MG 2019.

**Índice de Performance (IP):**

O IP é composto por duas características: Enigmas Resolvidos e Eficiência. O primeiro indicador, Enigmas Resolvidos, é mensurado com base em quantos problemas o candidato resolveu durante o jogo. Já a Eficiência está relacionada com o consumo de recursos para se chegar no resultado final. Os recursos analisados são as pistas solicitadas, o tempo utilizado para chegar na resposta final e a quantidade de tentativas realizadas. A Eficiência só é mensurada nos Enigmas que o candidato conseguiu resolver.

Em processos seletivos cujo foco de seleção seja o IP, os candidatos que desempenham melhor não são os que resolvem mais problemas, necessariamente, mas sim, os que resolveram de forma eficiente os enigmas que apareceram. Ao fazer desta forma, a empresa dá ênfase aos candidatos que "resolvem, com menos". Por esse motivo, o peso dado à Eficiência, normalmente é o dobro do peso dado aos Enigmas Resolvidos.

**Coordenação SEBRAE/MG - ALI**